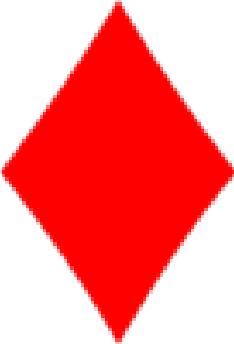





Se repérer dans un tableau double entrée

Matériel : un jeu de cartes à jouer (ou imprimez / dessinez les cartes) + imprimez ou tracez le tableau joint

Consignes : donnez un jeu de cartes à votre enfant et demandez-lui de remplir le tableau. Il faut placer la carte du nombre demandé (à gauche de chaque ligne) dans la bonne colonne (en fonction de sa forme/couleur). Au besoin aidez-le : sur la première ligne il faut placer les cartes N°10, il faut ensuite positionner la bonne carte dans la bonne colonne en fonction de sa couleur/forme (le 10 de carreau, puis de pique, de cœur et enfin de trèfle).

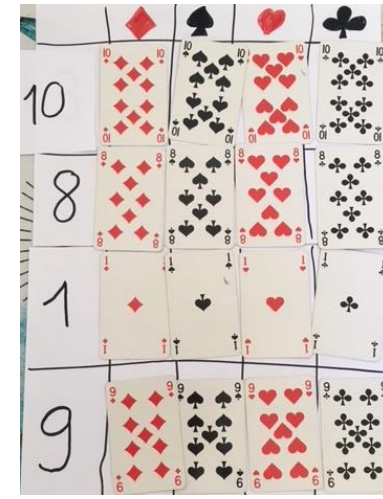
				
10				

8				
1				

7				
9				

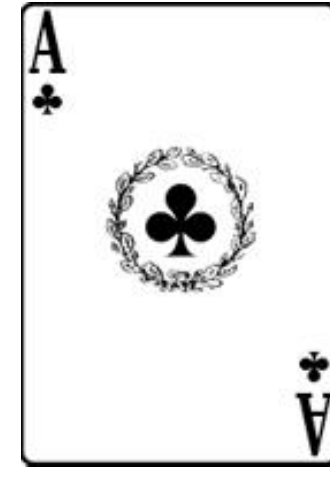
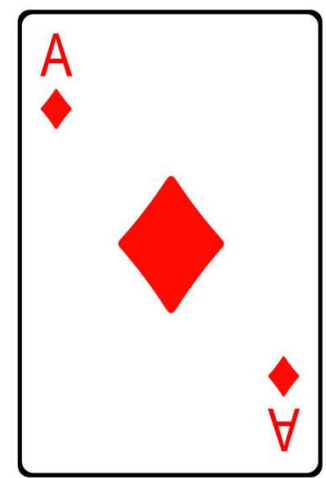
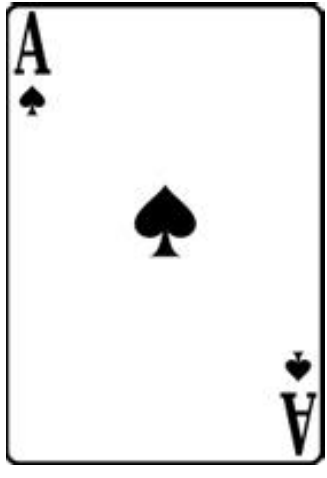
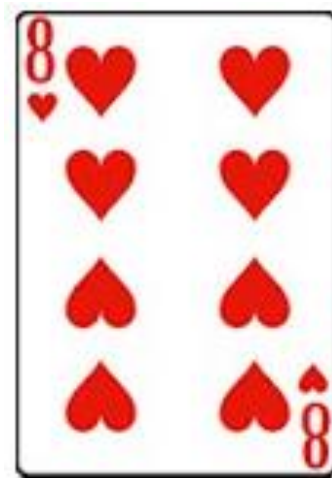
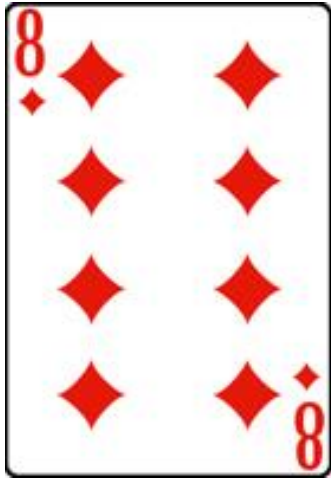
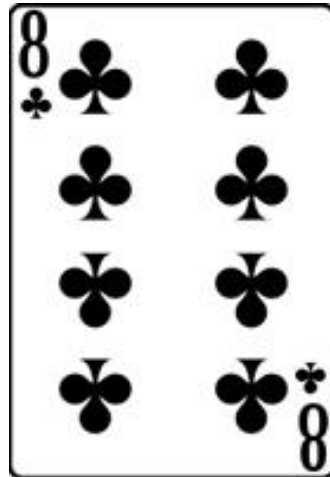
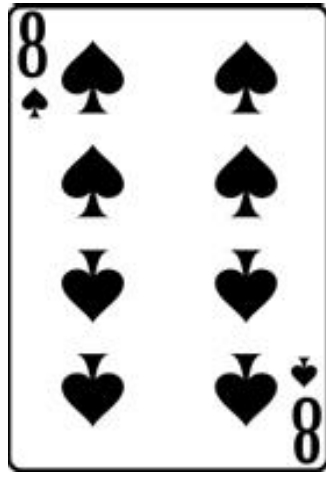
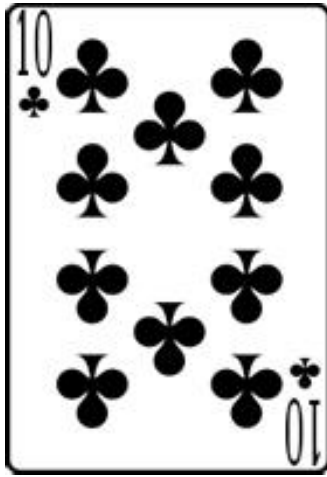
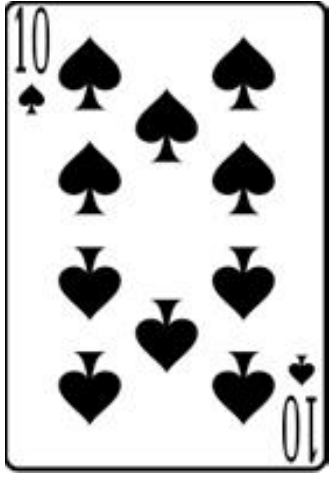


Vous n'êtes pas obligés d'imprimer, vous pouvez tout aussi bien tracer un quadrillage et utiliser un jeu de cartes classique



Variantes :

- donnez aléatoirement une carte à votre enfant et demandez-lui de la placer au bon endroit
- demandez-lui de vous montrer la colonne du pique, du cœur..., ou la ligne du 9....
- demandez-lui de vous montrer la case du 9 de cœur, du 10 de pique....
- Au fur et à mesure vous pouvez proposer un tableau avec plus de cartes à placer...



PPP

