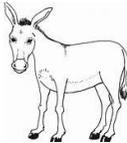
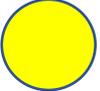
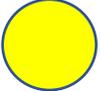
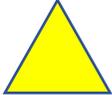
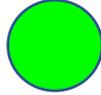
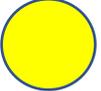
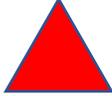
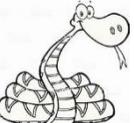


Se déplacer dans un quadrillage – activité 1 jeu du parcours des formes

OBJECTIF : se déplacer sur un quadrillage et suivre un parcours/ coder un parcours
 Suivre le sens de lecture d'une consigne (de la gauche vers la droite)

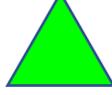
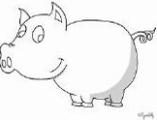
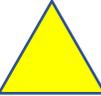
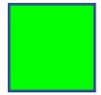
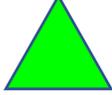
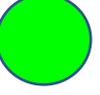
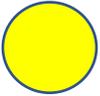
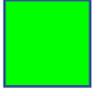
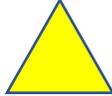
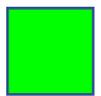
Vocabulaire : avancer, reculer, monter, descendre ...

Jeu du chemin des formes Ci-dessus il y a un quadrillage et dans chaque case il y a une forme de couleur variée, tout autour il y a des animaux.

But du jeu : chaque animal a un copain, il faut suivre le parcours pour savoir quel est le copain que l'on cherche (en passant sur chaque forme du parcours)

Exemple pour rejoindre son copain le lapin passe par le rond bleu, puis le carré rouge.... Faire ensemble le premier parcours avec son doigt ou un crayon.

1		        	
2		        	
3		        	
4		        	
5		     	

Par la suite :

- Demandez à votre enfant de vous expliquer le parcours : *ex d'abord l'éléphant avance sur le carré rouge, puis il descend sur...*
- Indiquez deux animaux à votre enfant et demandez-lui de coder le parcours, en traçant le parcours, puis en dessinant les formes sur une feuille...
- Demandez à votre enfant de choisir un animal et un copain à rejoindre (sans vous dire lequel) et de vous dessiner le parcours sur une feuille. Il peut d'abord tracer le parcours sur le quadrillage, puis dessiner dans l'ordre les formes de son « chemin ». Vérifiez ensemble.



Si vous ne pouvez pas imprimer vous pouvez tout à fait tracer le même type de quadrillage et mettre des lettres à la places des animaux par exemple.

