

La suite des nombres

Matériel :

- Cartes de 1 à 10, dans les 4 couleurs (version MS : ne prendre que 6 cartes)

En amont :

Si votre enfant n'a jamais joué avec des cartes de jeu classiques, prenez le temps de lui expliquer comment s'appelle chaque symbole : coeur, carreau, trèfle et pique.

Déroulement :

- Mélanger les cartes
- Distribuer à chaque joueur 3 cartes qu'il regarde sans les montrer aux autres (on pourra ensuite distribuer 4 ou 5 cartes si les joueurs sont à l'aise)
- Poser 3 ou 4 (en fonction du nombre de joueur) cartes, face visible, au centre de la table.



Chaque joueur à 2 cartes. Il y a 3 cartes face visible et la pioche est à gauche.

- Chacun leur tour, les joueurs doivent déposer les cartes en respectant la suite des nombres. Si ils ne peuvent pas jouer, ils piochent.
- Le jeu se termine quand un joueur n'a plus de carte.

Exemple de tour :

Il y a le 2, le 1 et le 5 au centre de la table.

Le premier joueur a un 4 et un 6. Il peut poser le 4 sur le 2.



Le deuxième joueur a un 6 et un 9. Il peut poser le 6 sur le 5.



Le troisième joueur a deux 1. Il ne peut poser aucune de ses cartes. Il prend une carte dans la pioche (on dit « il pioche une carte ») et la met dans son jeu. Il doit passer son tour.



Variante :

Respecter la couleur des cartes.

Par exemple : Dans les cartes visibles il y a un 5 de trèfle. Je ne peux poser QUE des cartes trèfles.