

# LE JEU DE LA MARCHANDE

## Grande Section

*Le jeu de la marchande est un jeu qui peut être mis en place simplement et rapidement à la maison. Ce jeu permet de travailler la numération et la connaissance des chiffres écrits ou représentés en constellation.*

### Matériel :

- Objets de la maison (même catégorie. Par exemple : des fourchettes, des chaussettes, des peluches, des crayons ...)
- Une barquette, un panier ou un petit sac
- Morceaux de papier
- Crayons

### Déroulé :

A l'avance, préparez plusieurs petits papiers avec :

- Des points de 4 à 10 (de manière désordonnée comme sur un dé)
- Des chiffres de 4 à 10

Dire à votre enfant que vous allez jouer à un jeu de la marchande. Vous lui dites que vous avez besoin de tel objet (par exemple, des chaussettes) et que vous avez besoin qu'il vous les apporte. Pour cela, vous lui donnerez un papier avec la quantité d'objets dont vous avez besoin.

Installez vous à quelques mètres de l'endroit où se trouvent les objets à aller chercher.

Donner un premier papier avec des points (entre 4 et 10 points) à votre enfant. Expliquez lui que sur ce papier se trouve la quantité d'objets à aller chercher, que c'est votre commande.

Dites lui qu'il peut prendre le papier et qu'il doit prendre le panier pour mettre les objets.

Laissez le aller chercher les objets.

Vérifiez avec lui « Combien j'ai de points sur ma feuille ? » « Et combien d'objets as-tu apporté ? »  
Comptez ensemble pour vérifier.

Recommencez le jeu avec les points. Si votre enfant est à l'aise, donnez lui une carte avec un chiffre écrit.

Quand votre enfant est à l'aise, répétez le jeu mais cette fois ci, dites-lui que vous allez garder le papier. Il doit donc mémoriser le chiffre ou la quantité. Il peut faire des allers-retours entre le papier et les objets. Si il est à l'aise, demandez lui de ne pas faire d'aller-retour.

Répétez le jeu plusieurs fois, en variant les quantités de points et les chiffres écrits.

Faites une validation avec lui à chaque fois.

